

GUIDE D'UTILISATEUR



Pour la prise en main du E-MUPSA

SOMMAIRE

1. Introduction	1
1.1 Présentation de l'application E-MUPSA	
1.2 Objectifs du guide d'utilisateur	
2. Accéder à l'application E-MUPSA	2
2.1 Accès via ordinateur	
2.2 Accès via smartphone et tablette	
2.3 Écran de lancement et partenaires	
3. Page d'accueil et organisation du MUPSA	3
3.1 Structure générale du manuel	
3.2 Présentation des parties du MUPSA	
3.3 Fonctionnalités disponibles sur la page d'accueil	
4. Navigation et lecture des contenus	4
4.1 Organisation des parties, sections et chapitres	
4.2 Outils de lecture et d'exploitation des chapitres	
5. Utiliser la recherche avancée	5
5.1 Principe de la recherche par mot-clé	
5.2 Accès direct aux contenus recherchés	
6. Gérer les favoris	6
6.1 Ajouter un contenu en favori	
6.2 Consulter et organiser ses favoris	
7. Module Quiz : auto-formation et auto-évaluation	7
7.1 Accéder aux quiz	
7.2 Déroulement d'un quiz	
7.3 Lecture et interprétation des résultats	
8. Fonctionnalités complémentaires	8
8.1 Module de démonstration	
8.2 Téléchargement et usage hors ligne	
8.3 Paramètres de personnalisation	
8.4 Section « À propos »	
Bonnes pratiques d'utilisation	9
Assistance et informations complémentaires	9

1. Introduction

1.1 Présentation de l'application E-MUPSA

E-MUPSA est la version digitale et modernisée du Manuel à l'Usage du Personnel de la Santé Animale (MUPSA).

L'application a été conçue pour offrir aux vétérinaires, para-professionnels vétérinaires (PPV), agents communautaires, enseignants et étudiants un accès simple, rapide et structuré aux contenus techniques et pédagogiques du MUPSA.

Accessible sur ordinateur, tablette et smartphone, E-MUPSA permet de consulter l'ensemble du manuel en ligne ou hors ligne, facilitant ainsi son utilisation sur le terrain comme au bureau.

1.2 Objectifs du guide d'utilisateur

Ce guide a pour objectif de :

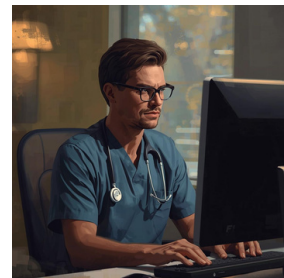
- accompagner les utilisateurs dans la prise en main de l'application ;
- expliquer les principales fonctionnalités de E-MUPSA ;
- faciliter l'accès rapide à l'information ;
- encourager une utilisation efficace du manuel digitalisé.



2. Accéder à l'application E-MUPSA

2.1 Accès via ordinateur

1. Ouvrir un navigateur Internet (Chrome recommandé)
2. Saisir l'adresse officielle de l'application E-MUPSA
3. Attendre le chargement complet de la page d'accueil



Adresse : www.woah.org/p3v/emupsa



2.2 Accès via smartphone et tablette

1. Ouvrir le navigateur du téléphone ou de la tablette
2. Saisir l'adresse de l'application
3. Ajouter l'application à l'écran d'accueil pour un accès rapide



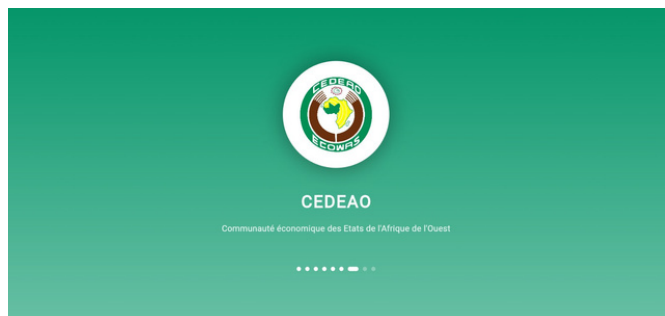
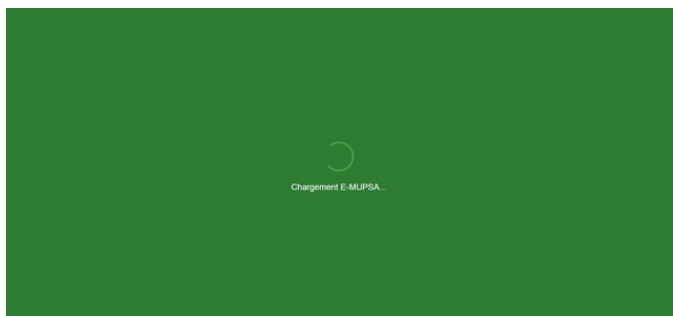
Cette option permet d'utiliser E-MUPSA comme une application mobile. Dans la suite nous verrons comment installer l'application sur téléphone android.

2.3 Écran de lancement et partenaires

Au lancement, un écran de chargement apparaît. Il initialise les données nécessaires au fonctionnement de l'application.

Durant cette phase, les logos des partenaires techniques et financiers défilent, notamment :

OMSA, CIRAD, ASTRE, Banque mondiale, CILSS, PRAPS, CEDEAO, UEMOA, AU-IBAR.



3. Page d'accueil et organisation du MUPSA

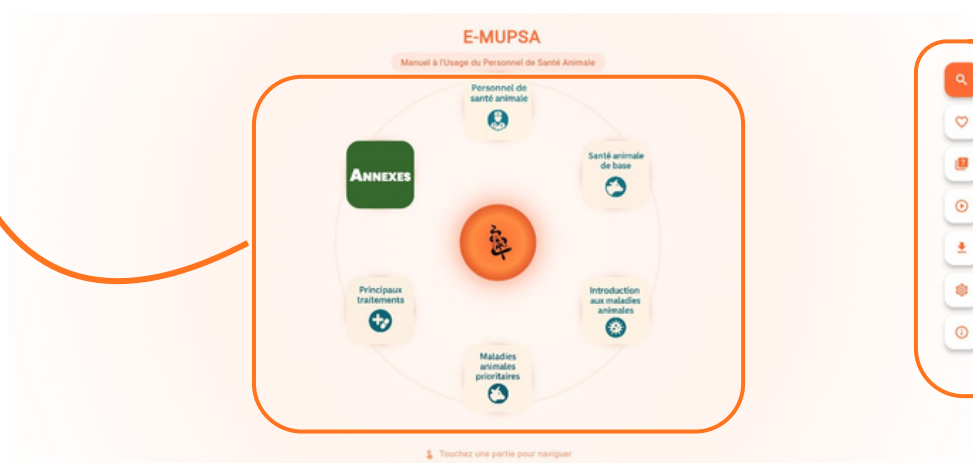
3.1 Structure générale du manuel

La page d'accueil présente les différentes parties du MUPSA, organisées de manière claire et accessible.

Le manuel est structuré en :

1. Personnel de santé animale
2. Santé animale de base
3. Introduction aux maladies animales
4. Maladies animales prioritaires
5. Principaux traitements

Annexes (documents complémentaires)



3.2 Fonctionnalités disponibles sur la page d'accueil

Sur le côté droit de l'écran se trouvent plusieurs outils :

- Recherche avancée
- Favoris
- Quiz
- Démonstration
- Téléchargement
- Paramètres
- À propos

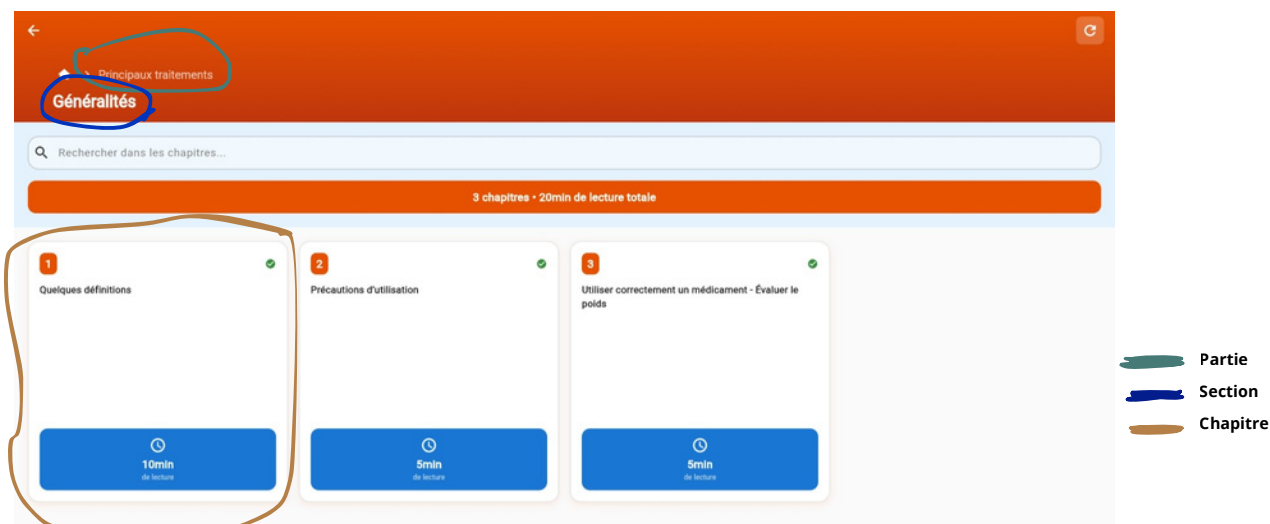
4. Navigation et lecture des contenus

4.1 Organisation des parties, sections et chapitres

Les contenus sont organisés de façon hiérarchique :

- Parties
- Sections
- Chapitres

Les chapitres contiennent les informations pratiques : procédures, protocoles, guides et fiches techniques.



A chaque étape de consultation du E-MUPSA, l'utilisateur dispose d'un bouton **Accueil** qui permet à tout moment de revenir à la page d'accueil, et d'un bouton **Retour** qui permet de revenir au niveau précédent.

4.2 Outils de lecture et d'exploitation des chapitres

Chaque chapitre propose plusieurs fonctionnalités :

- **Favori** : enregistrer le chapitre pour revoir après (1)
- **Lecture séquentielle** : lecture progressive des contenus longs (2)
- **Dictée vocale** : (3)
 - choix de la voix (masculine ou féminine) et réglage de la vitesse
 - boutons Démarrer, Pause et Stop
- **Taille de texte** : augmenter, diminuer (4)
- **Partage** : envoyer le contenu à un collègue (5)

Export PDF : téléchargement pour consultation hors ligne (6)



5. Utiliser la Recherche Avancée

5.1 Principe de la recherche par mot-clé

Compte tenu de la richesse et du volume du contenu du MUPSA, il n'est pas toujours évident pour l'utilisateur de se souvenir dans quelle partie, section ou chapitre se trouve une information précise.

Pour répondre à ce besoin, l'application E-MUPSA intègre une fonction de recherche avancée, accessible directement depuis la page d'accueil.

L'utilisateur peut saisir un mot-clé simple, par exemple :

- le nom d'une maladie,
- un vaccin,
- une technique ou une procédure,
- ou tout autre terme contenu dans le MUPSA.

La recherche avancée permet ainsi d'accéder rapidement à l'information souhaitée, sans parcourir manuellement l'ensemble de la structure du manuel.

5.2 Accès direct aux contenus recherchés

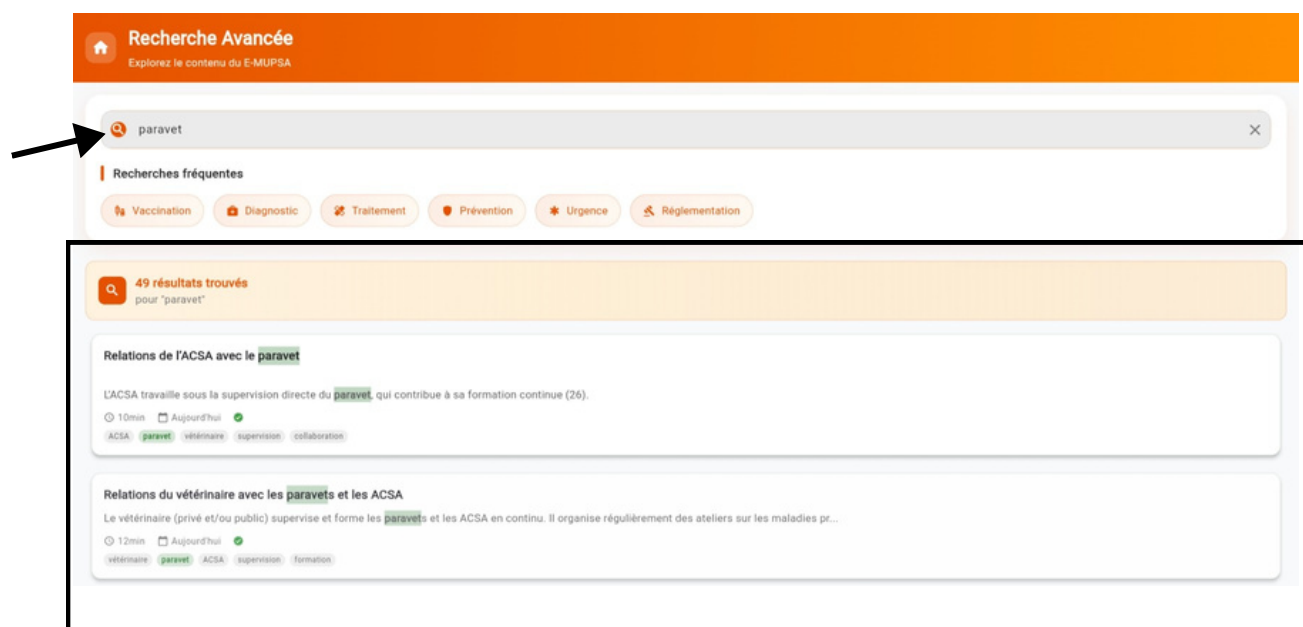
Après validation du mot-clé, l'application affiche une liste de résultats, classés selon leur pertinence.

Chaque résultat indique clairement :

- le titre du chapitre concerné,
- la partie et la section auxquelles il appartient.

En cliquant sur un résultat, l'utilisateur est immédiatement redirigé vers le chapitre exact où se trouve l'information recherchée.

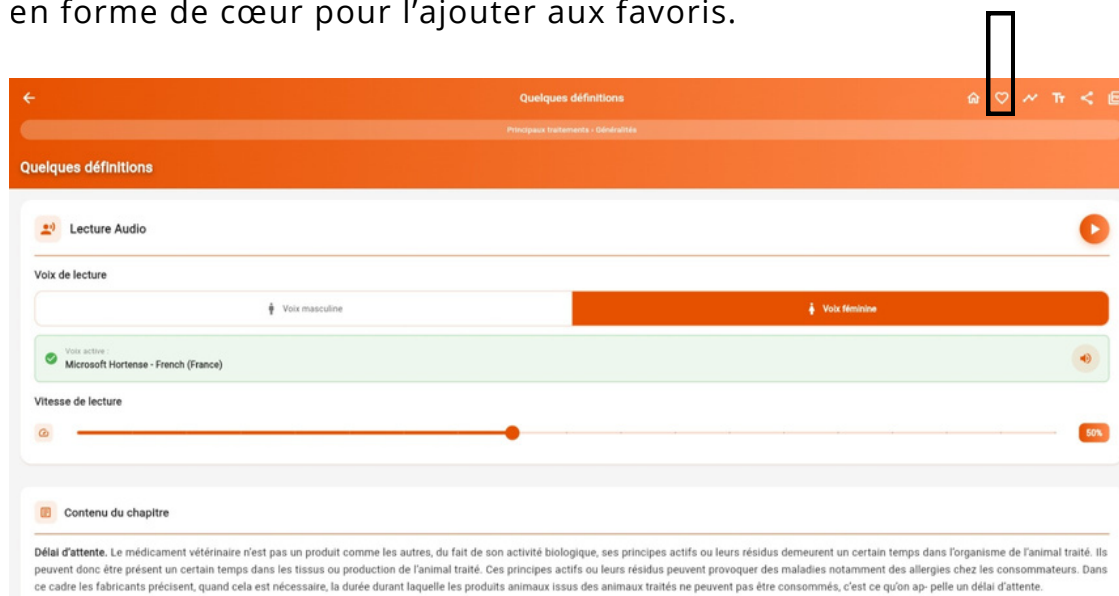
Cette fonctionnalité permet un gain de temps considérable, notamment lors des interventions sur le terrain ou dans un contexte de formation, et constitue l'un des principaux leviers d'efficacité de l'application E-MUPSA.



6. Gérer les favoris

6.1 Ajouter un contenu en favori

Lorsqu'un chapitre est jugé important, l'utilisateur peut cliquer sur l'icône en forme de cœur pour l'ajouter aux favoris.

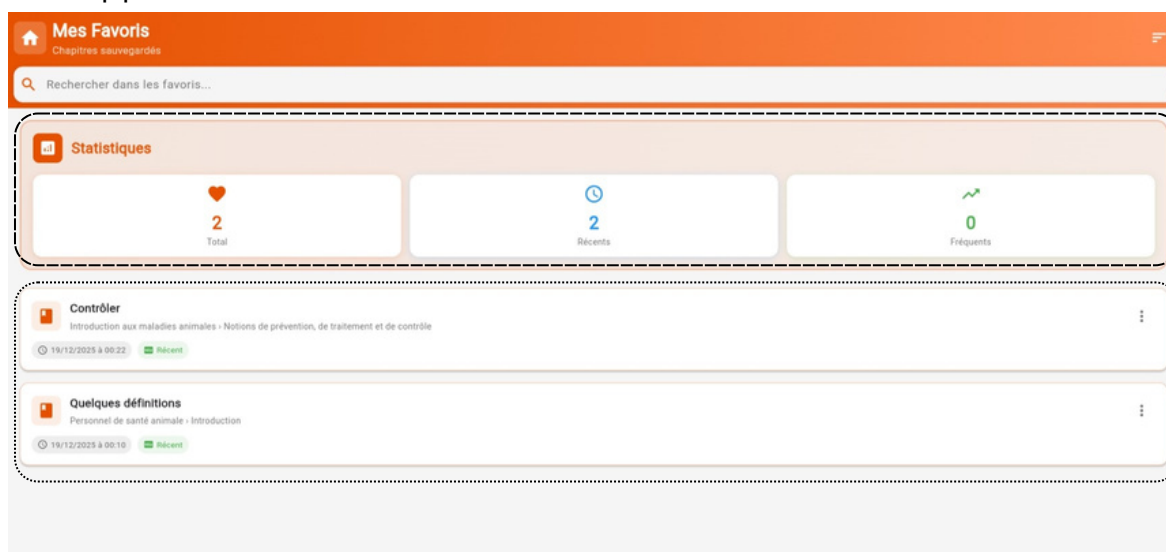


6.2 Consulter et organiser ses favoris

Depuis la page d'accueil, le bouton Favoris permet :

- d'accéder à la liste des chapitres enregistrés ;
- de connaître le nombre de favoris enregistrés
- de rechercher parmi les favoris ;
- d'ouvrir directement un contenu en un clic ;

de supprimer un favori si nécessaire.



7. Module Quiz : auto-formation et auto-évaluation

Le module Quiz permet à l'utilisateur de tester ses connaissances, de mesurer sa compréhension des contenus du MUPSA et d'identifier les points nécessitant une révision.

Chaque partie du MUPSA dispose de son propre quiz, accessible depuis la page d'accueil ou depuis la section Quiz.

Les quiz sont composés de :

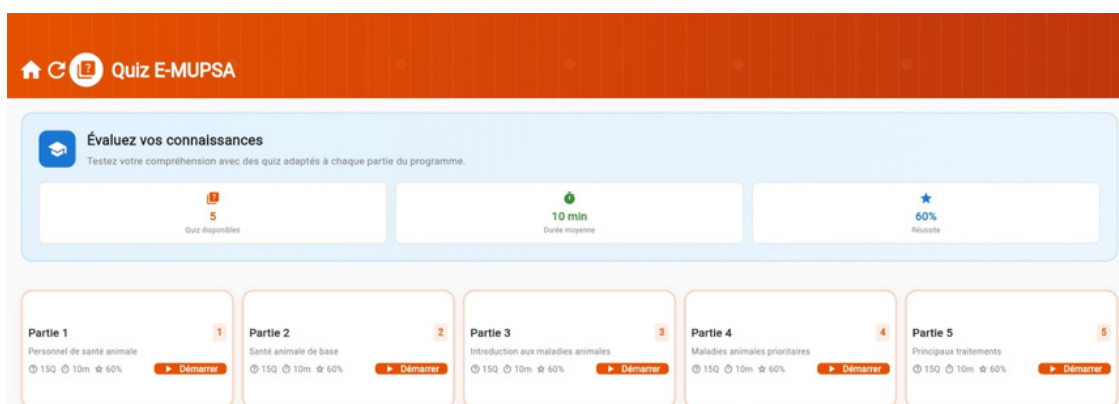
- questions Vrai / Faux ;
- QCM à choix unique ou multiple.

7.1. Déroulement d'un quiz

Pour lancer un quiz :

1. Sélectionner la partie du MUPSA concernée ;
2. Cliquer sur le bouton démarrer ;
3. Lire la question affichée à l'écran ;
4. Sélectionner une réponse ;
5. Cliquer sur Suivant pour passer à la question suivante.

L'utilisateur doit répondre à chaque question pour avancer dans le quiz.



7.2 Résultats et options après le quiz

À la fin du quiz, un écran de résultats s'affiche. Il présente :

- le taux de réussite ;
- le nombre de bonnes et de mauvaises réponses ;
- le temps utilisé pour compléter le quiz.

Après l'affichage des résultats, plusieurs options sont proposées à l'utilisateur :

- Reprendre le quiz : permet de recommencer le même quiz depuis le début ;
- Retourner réviser la partie concernée : redirige l'utilisateur vers les chapitres du MUPSA liés au quiz ;
- Retourner à la page des quiz : permet de choisir un autre quiz ou une autre partie du manuel.

8. Fonctionnalités complémentaires

8.1. Module de démonstration (1)

Un parcours guidé présente :

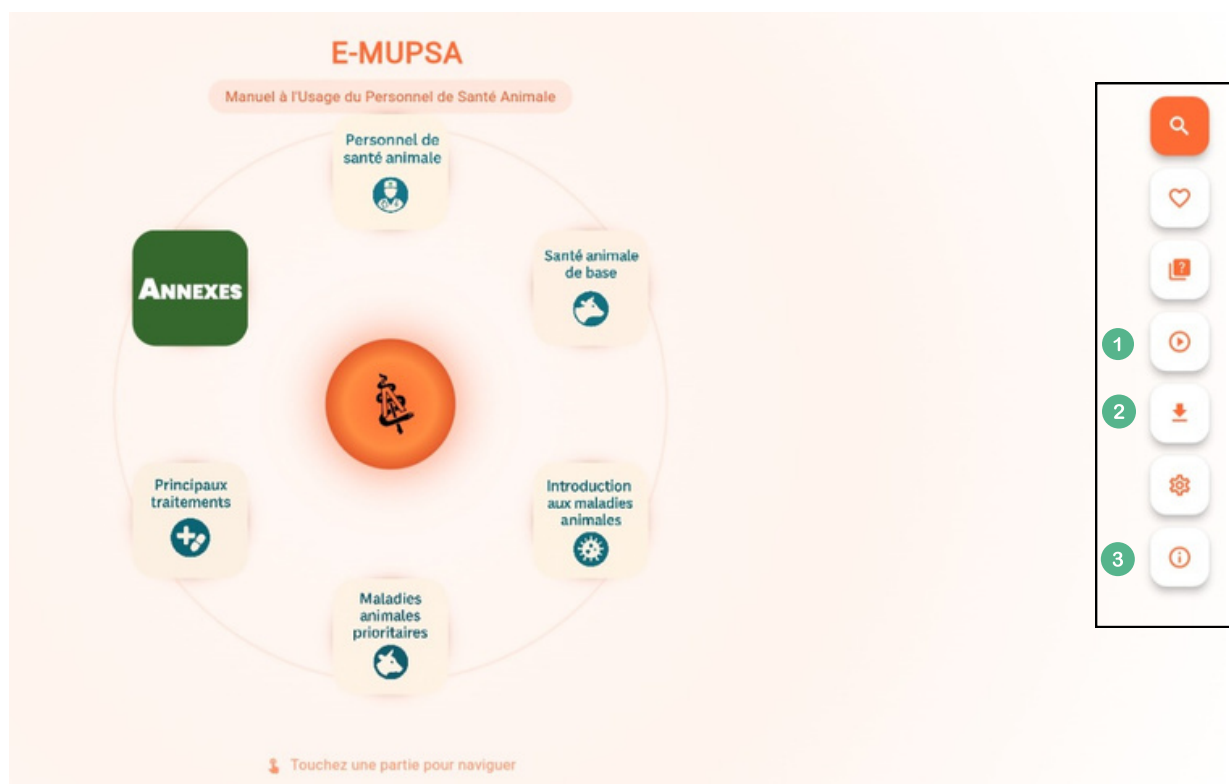
- la navigation par parties ;
- la recherche avancée ;
- les quiz ;
- les favoris ;

8.2. Téléchargement et usage hors ligne (2)

Le bouton Téléchargement permet d'installer l'application sur Android et de consulter les contenus sans connexion Internet.

8.3. Section « À propos » (3)

Cette section présente le projet P3V, le contexte de la digitalisation du MUPSA et les partenaires impliqués.



Bonnes pratiques d'utilisation / informations complémentaires

Bonnes pratiques d'utilisation

- Télécharger l'application avant les missions terrain
- Utiliser les favoris pour les contenus fréquents
- Exploiter la dictée vocale lorsque la lecture est difficile
- Réviser les chapitres après les quiz

Assistance et informations complémentaires

Pour toute assistance technique ou information complémentaire, se référer aux canaux officiels du projet P3V – OMSA.



