



Renforcer la collaboration intersectorielle dans la surveillance des maladies zoonotiques : Place des écoles de formation des para professionnels vétérinaires dans la diffusion du « jeu sérieux ALERTE »

Yacinthe Guigma, Organisation Mondiale de la Santé Animale, Bamako, Mali

Olive Marie-Marie, Tolno Saa André (CIRAD, UMR ASTRE, Montpellier, France); Sophie Muset (Organisation Mondiale de la Santé Animale, Paris, France); Dahourou Laibané Dieudonné (Organisation Mondiale de la Santé Animale Bamako, Mali)

Contexte

L'émergence et réémergence des maladies zoonotiques dont la faune sauvage constitue souvent un réservoir des pathogènes, justifie l'importance de renforcer les connaissances des acteurs des différents secteurs des systèmes de surveillance des maladies et leur rôle dans la chaîne de transmission de l'information zoonosantaire.

Développé selon une approche une seule santé dans le cadre du projet EBO-SURSY, le jeu sérieux ALERTE a pour objectif de sensibiliser les acteurs à leur rôle dans les systèmes de surveillance, favorisant l'alerte précoce et le renforcement de la collaboration intersectorielle dans la surveillance des maladies zoonotiques.

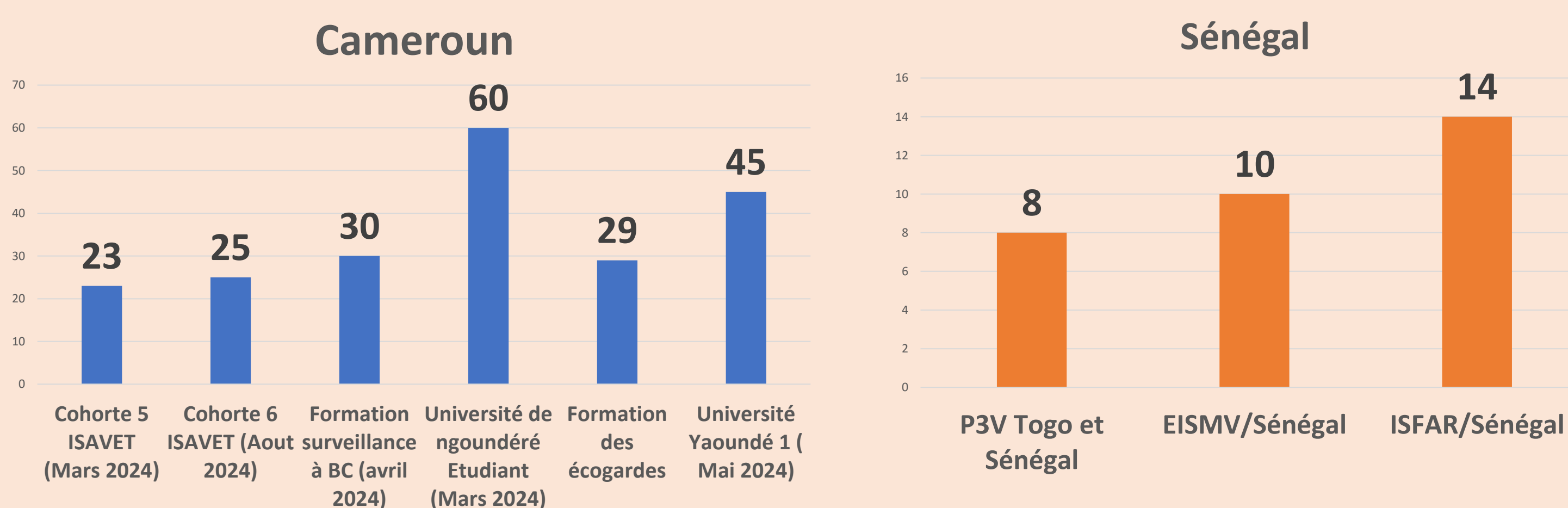
Méthodes / Description des activités

La stratégie de diffusion du jeu repose sur la formation des animateurs, qui maîtrisant l'outil, peuvent ensuite utiliser le jeu dans le cadre de leurs activités professionnelles.

Deux sessions de formation d'animateurs ont été organisées au Sénégal (2022) et au Cameroun (2024); 18 et 23 facilitateurs ont été formés respectivement. Les animateurs étaient des enseignants des écoles de formation de vétérinaires et para professionnels vétérinaires, de la santé publique et de la faune sauvage. Les formations, alternant phase et théorique et phase pratique de mise en situation avec des étudiants, ont été dispensée par des experts du CIRAD et de l'OMSA.

Résultats / Suivi et évaluation des résultats

Lors des deux sessions de formation des animateurs, 75 et 140 étudiants et professionnels de la santé animale et humaine ont été exposés au jeu respectivement. Les animateurs ont par la suite utilisé le jeu lors de leurs activités d'enseignement avec leurs étudiants :



Explication du principe du jeu sérieux ALERTE aux animateurs; session de formation du Sénégal
Photo : OMSA/Sophie Muset



Remise des boîtes de jeu aux enseignants des écoles vétérinaires et PPV; session de formation du Cameroun.
Photo : OMSA/Sophie Muset



Démo avec les étudiants de l'université Catholique d'Afrique centrale, Yaoundé, Cameroun
Photo : OMSA/Yacinthe Guigma

Conclusion et recommandations

Le jeu sérieux ALERTE est un outil pédagogique qui peut être utilisé pour la formation des professionnels de santé publique notamment les paraprofessionnels vétérinaires. Il contribue également à l'amélioration de la compréhension de l'approche une seule santé dans le contexte de la surveillance épidémiologique

Pour une meilleure diffusion du jeu, d'autres sessions de formation des animateurs devraient être organisées suivie d'une dotation de chaque animateur d'au moins deux kits de jeu.

ISAVET: formation des professionnels vétérinaires en épidémiologie de terrain
EISMV: Ecole Inter-états des Sciences et Médecine Vétérinaire
ISFAR: Institut Supérieur de Formation Agricole et Rural
P3V: Projet de Professionnalisation des Para-Professionnels Vétérinaire



World Organisation for Animal Health

Organisation mondiale de la santé animale

Organización Mundial de Sanidad Animal



Organisation mondiale de la santé animale
Fondée en tant qu'OIE

eboSURSY cirad
AGRICULTURAL RESEARCH FOR DEVELOPMENT

